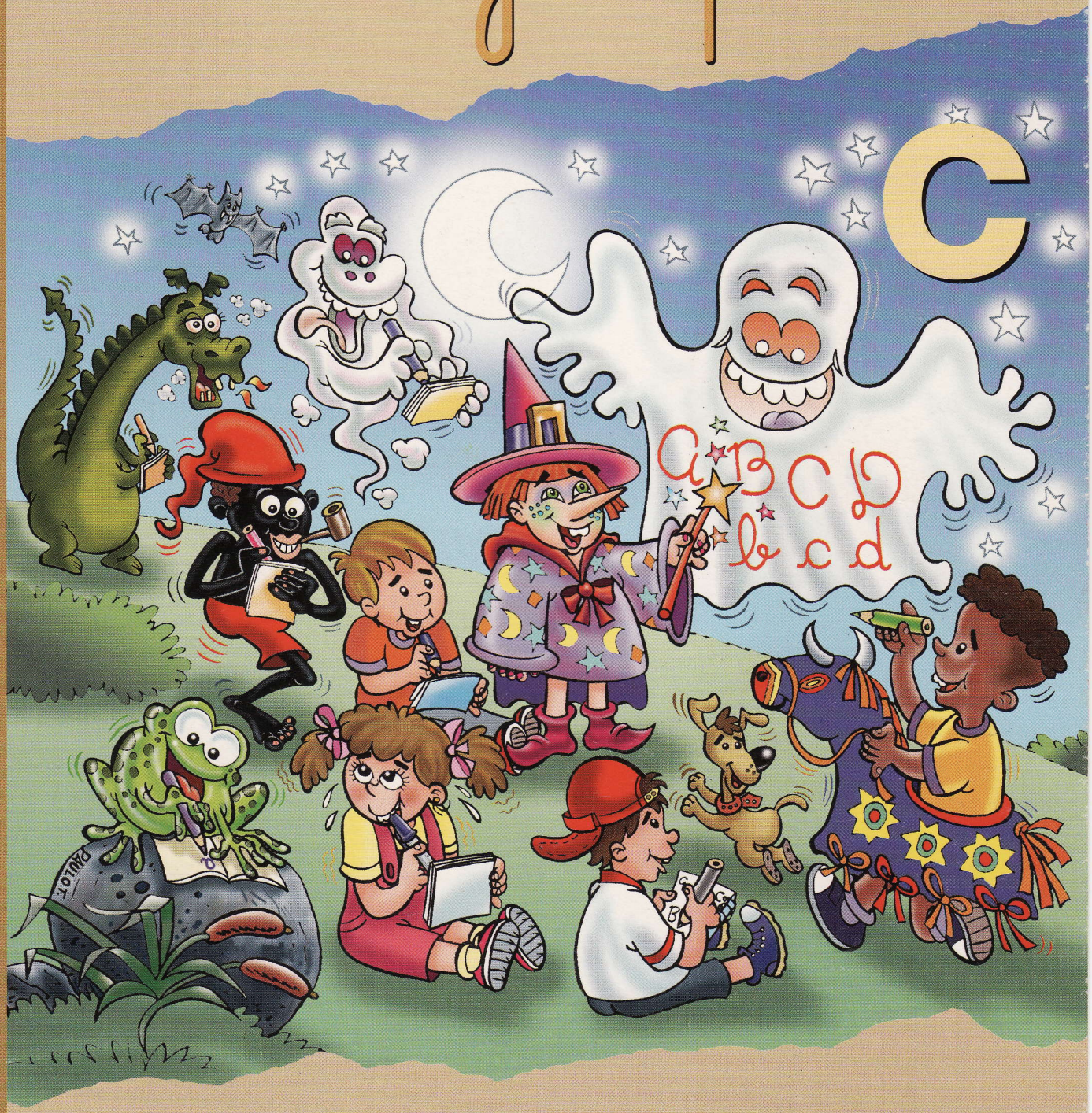
COLEÇÃO

UM JEITO DE APRENDER

Caligrafia



FTD

DIRCE GUEDES DE AZEVEDO

DIRCE GUEDES DE AZEVEDO

Formada em Letras pela Universidade Sagrado Coração de Jesus de Bauru com curso de especialização em Lexicografia. Professora de português e inglês com experiência de muitos anos nas redes particular e estadual de ensino, foi também diretora de escola e coordenadora pedagógica. Trabalhou como assessora pedagógica na Divisão Regional de Ensino de Bauru.

COLEÇÃO

UM JEITO DE APRENDER

Caligrafia

C



Índice

Vogais – Letras minúsculas e maiúsculas 4

Alfabeto 5

Sílabas com **r** (inicial) e **r** (brando) 6

Palavras com **rr** 8

Sílabas com **r** pós-vocálico 10

Sílabas com **r** intercalado 12

Vamos brincar?

A poção mágica da bruxa 14

Sílabas com **h** 16

Sílabas com **l** e **lh** 18

Sílabas com **l** pós-vocálico 20

Sílabas com **l** intercalado 22

Vamos brincar?

No mundo do folclore 24

Palavras com **s** (inicial) e **ss** 26

Sílabas com **s** (som de **z**) e **z** 28

Sílabas com **s** pós-vocálico 30

Sílabas com **z** pós-vocálico 32

Sílabas com **c** e **ç** 34

Vamos brincar?

Qual é o nome do palhaço? 36

Sílabas com **m** pós-vocálico 38

Sílabas com **n** pós-vocálico 40

Sílabas com **nh** 42

Sílabas com **ns** 44

Vamos brincar?

Bingo 46

Sílabas com **x** e **ch** 48

Sílabas com **g** e **j** 50

Sílabas com **qu** 52

Sílabas com **gu** 54

Vamos brincar?

O que aconteceu com o fantasminha? 56

Palavras com **sc**, **sç**, **xc** 58

Palavras com encontro de consoantes 59

Os vários sons do **x** 60

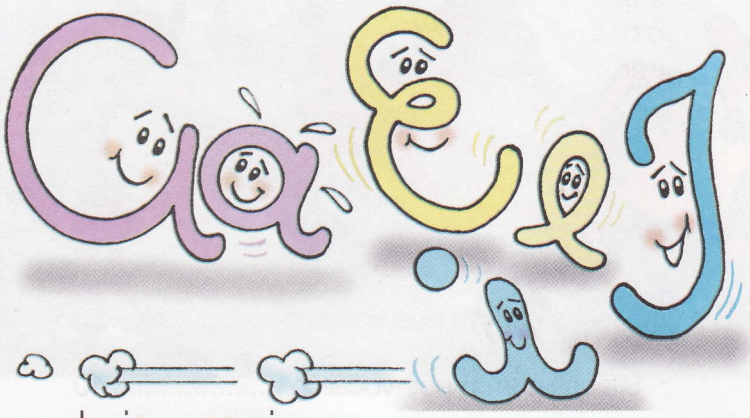
Sílabas com **bran**, **fran**, **gran**, **pran**, **tran** 62

Vamos brincar?

Bancando o detetive 63

Anotações para o professor / Bibliografia 64

Vogais – Letras minúsculas e maiúsculas





Cinco vogais



Pendê, pendê,
pendê, balanceá!
Naquela casa alta,
mora a letra **A**.

Pendê, pendê,
pendê, balanceê!
Naquela casa alta,
mora a letra **E**.

Pendê, pendê,
pendê, balanceí!
Naquela casa alta,
mora a letra **I**.

Pendê, pendê,
pendê, balanceô!
Naquela casa alta,
mora a letra **O**.

Pendê, pendê,
pendê, balanceú!
Naquela casa alta,
mora a letra **U**.

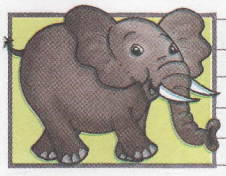
Folclore

Leia e copie.

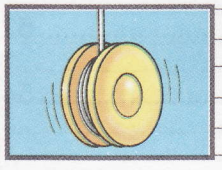
a e i o u



abelha



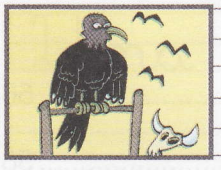
elefante



ioiô



ovelha



urubu



estrela

A E I O U

Círton Iva Élida Elisa

Iara Adair Adila Uriá



O alfabeto

A seqüência do alfabeto
eu agora vou dizer.
Para usar o dicionário,
é preciso conhecer.

Refrão
A - B - C - D - E - F
G - H - I - J
K - L - M - N
Que fácil de aprender!

Agora outras letras
começo a decorar:
O - P - Q mais **R - S**
pra continuar.

Refrão
T - U - V - W - X
Batam palmas pra mim.
Só faltam o **Y** e o **Z**
pra chegar ao fim!

Música — *Pastorzinho*

Leia e copie.

a b c d e f g h i

j k l m n o p q r

s t u v w x y z

A B C D E F G

H I J K L M N

O P Q R S T U

V W X Y Z

Sílabas com **r** (inicial) e **r** (brando)

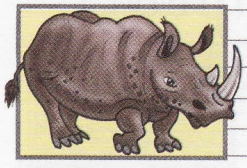


TRAVA-LÍNGUA

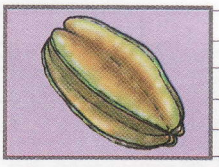
Quem cara paca
compra, paca cara pagará.

Folclore

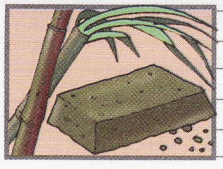
Leia e copie.



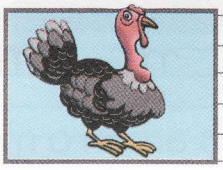
rinoceronte



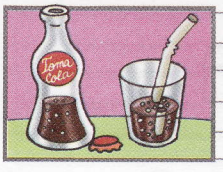
carambola



rapadura



peru



refrigerante



pirulito

Descubra no diagrama 9 animais cujos nomes têm sílabas com **r**. Pode repetir sílabas. Escreva os nomes nas pautas.



JO	GI	BA	COL	PO	JA
MU	A	NHA	CO	RA	RU
	TO	CA	TA	FA	SA

Respostas: rato, girafa, caracol, arara, barata, coruja, raposa, caramujo e aranha.

Descubra e escreva na pauta a resposta da charada seguindo as pistas abaixo.



O QUE É, O QUE É?

Pula, mas não é bola.
Tem bolsa, não é mulher!

	1	2	3	4
D	A	F	L	G
C	X	C	V	B
B	U	Z	R	N
A	I	U	S	H

C2 D1 B4 D4 B1 B3 A2

Leia e copie.

Vamos lá, Mauro!

Mauro brincava na rua

com seu carrinho de rolimã.

Caiu, ficou todo ralado

e, desesperado, chamou a irmã.

Resposta: canguru.

Palavras com **rr**

TRAVA-LÍNGUA

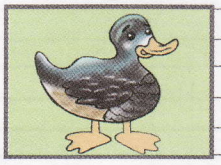
A aranha arranha a jarra;
a jarra arranha a aranha!

Folclore

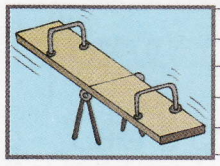
Leia e copie.



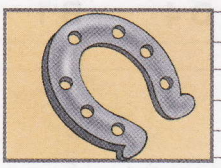
cigarra



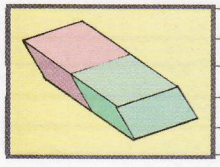
marreco



gangorra



ferradura



borracha

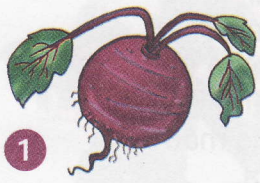


macarrão

Leia e separe as palavras em sílabas.

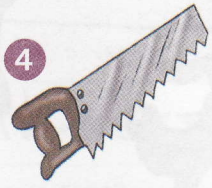
churrasco	chur-ras-co
pirraça	
algazarra	
corrente	
córrego	
escorregador	
socorro	

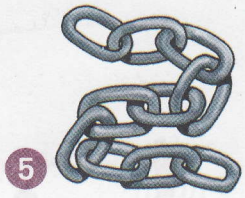
Preencha o diagrama com os nomes das figuras e descubra um animal. Depois, escreva o nome na pauta abaixo.

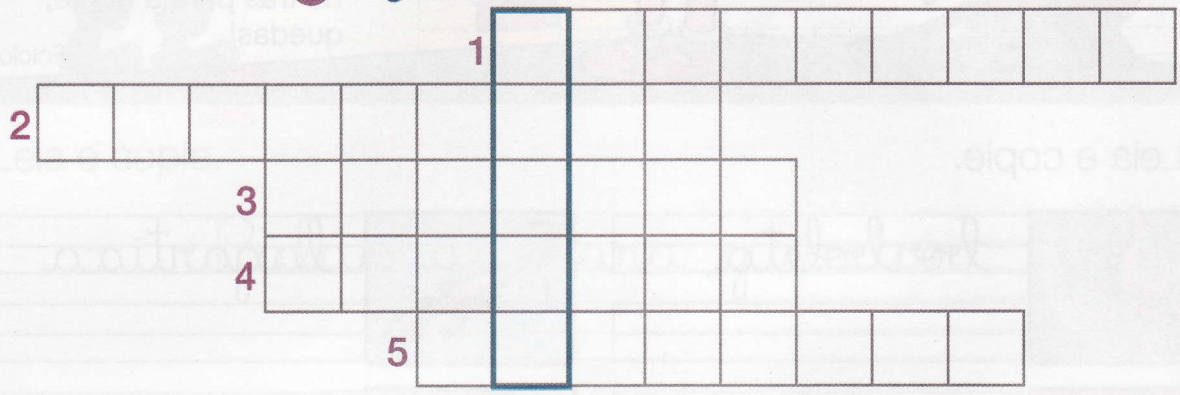












Leia e copie.

O burro marrom
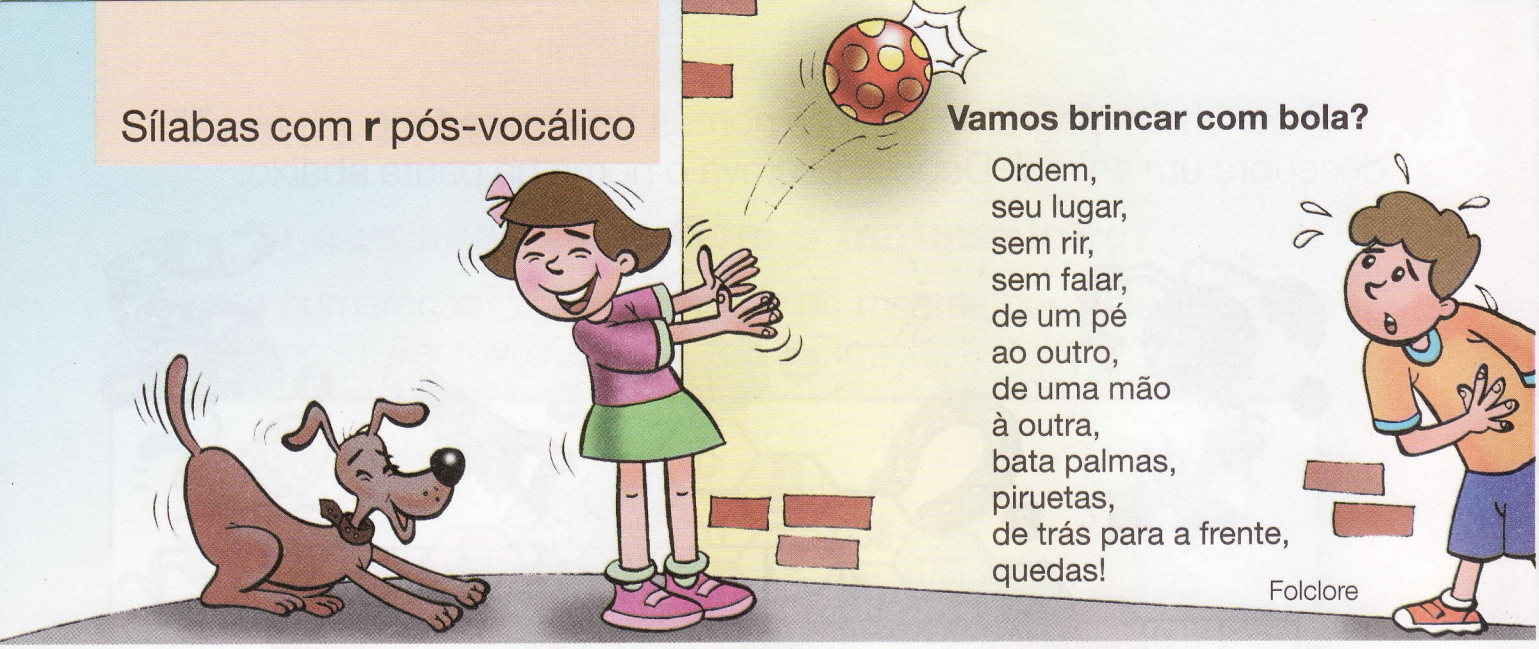
O burro puxava uma carroça,

mas, num trecho de barro, escorregou.

Zurrou, se apoiando no barranco

e, de susto, o burro ficou branco!

Sílabas com **r** pós-vocálico

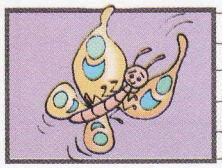


Vamos brincar com bola?

Ordem,
seu lugar,
sem rir,
sem falar,
de um pé
ao outro,
de uma mão
à outra,
bata palmas,
piruetas,
de trás para a frente,
quedas!

Folclore

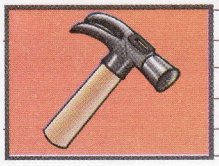
Leia e copie.



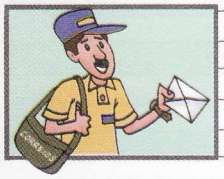
borboleta



lagartixa



martelo

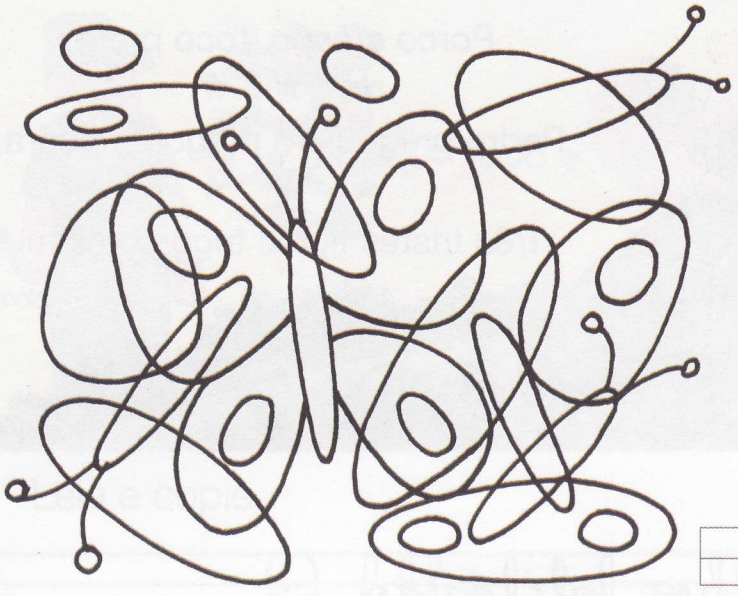


carteiro

Juntando sílabas da mesma cor, forme palavras e escreva-as. Siga a seta.

na	ti	pen	ser	dor	va	le
ar	me	ver	na	ta	ba	e
ma	lho	CHEGADA			bar	ga
di	lha	re	cor	da	ção	ru
SAÍDA → com	pu	ta	dor	tar	ta	

É só olhar e pintar!



O QUE É, O QUE É?

Quatro sílabas no nome,
voa como rainha.
Nasce de uma lagarta.
Quem será que adivinha?

Leia e copie.

De lagarta a borboleta

No ovinho, mora uma lagarta.

Ela nasce e se agarra na folha

para construir um casulo: seu lar.

Um dia, o casulo se quebra.

A borboleta está livre para voar!

Sílabas com **r** intercalado



TRAVA-LÍNGUAS

Porco crespo, toco preto.

★ ★ ★

Pedro pregou um prego na pedra.

★ ★ ★

Três tristes tigres trigo comiam.

Folclore

Leia e copie.

Conselho folclórico

"Freguês educado não cospe no chão,

não pede fiado, não diz palavrão."

Frases de caminhão

"Em baile de cobra, sapo não pula."

"Moro na estrada e passeio em casa."

"Em festa de rato, não sobra queijo."

Descubra o que a bruxa colocou no caldeirão decifrando os códigos. Depois, escreva nas pautas.

A/Ã	C	D	E	G
M	O	R	T	V



Folha de 

Pata de 

Casa de

Leia e copie.

Que grilo "cricri"!

O "cricri" do grilo irritou a bruxa

que esbravejou, mas não adiantou.

No dia seguinte, o grilo voltou!

A poção mágica da bruxa

Descubra o que as bruxas conversaram trocando cada letra dos balões pela posterior a ela na ordem alfabética. Escreva nas pautas. Atenção: o **Z** equivale à letra **A**.

Alfabeto	
A	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	W
K	X
L	Y
M	Z

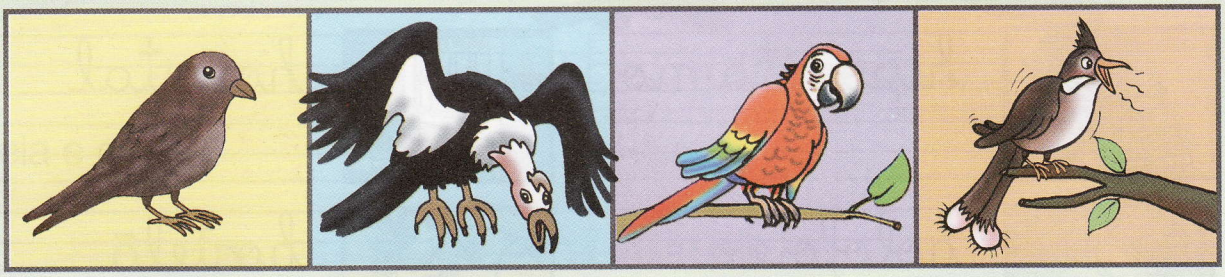


1 WHBZQZ CD EQTSZR OHBZCZR
1 ZRZ CD ANQANKDSZ
2 EZSHZR CD LZQLDKN
FNQCTQZ CD SNQQDRLN



Siga o sentido horizontal e, juntando apenas as letras que estão entre dois algarismos, descubra o nome das figuras e escreva na pauta. Atenção: só foram usados algarismos de 1 a 9.

A	B	1	P	2	C	D	3	A	4	F	G	5	R	6	R	T
7	D	8	U	V	Z	X	W	9	A	1	A	B	2	L	3	2
4	C	5	D	E	F	G	6	O	7	H	I	K	J	8	N	9
L	M	N	1	D	2	O	P	3	O	4	Q	R	5	R	6	5
7	A	8	T	U	9	R	1	3	2	A	3	X	Z	4	R	5
4	6	A	7	C	D	8	R	9	E	F	G	1	O	2	H	I
3	U	4	5	5	X	6	K	L	M	N	7	I	8	O	P	Q
Q	9	N	1	R	S	T	2	O	3	U	V	4	L	5	T	R



Descubra nos quadrinhos a palavra que se refere a cada frase.

gomoran

ranlaja

rucape

roteser

rugaver

1. Tem gomos, semente e muito caldo.
2. É vermelho e pode ser comido com *chantilly*.
3. Vai para a frente, vai para trás e vai cortando a madeira: roc... roc... roc...
4. Algumas bruxas têm na ponta do nariz.
5. Tem peru no seu nome e é usada na cabeça.

Sílabas com **h**



PROVÉRBIOS

O hábito faz o monge.

★ ★ ★

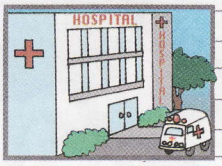
Na hora do perigo
é que se conhecem os heróis.

Folclore

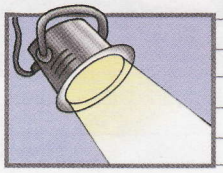
Leia e copie.



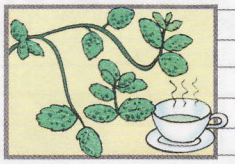
hipopótamo



hospital



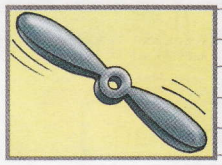
holofote



hortelã



hiena

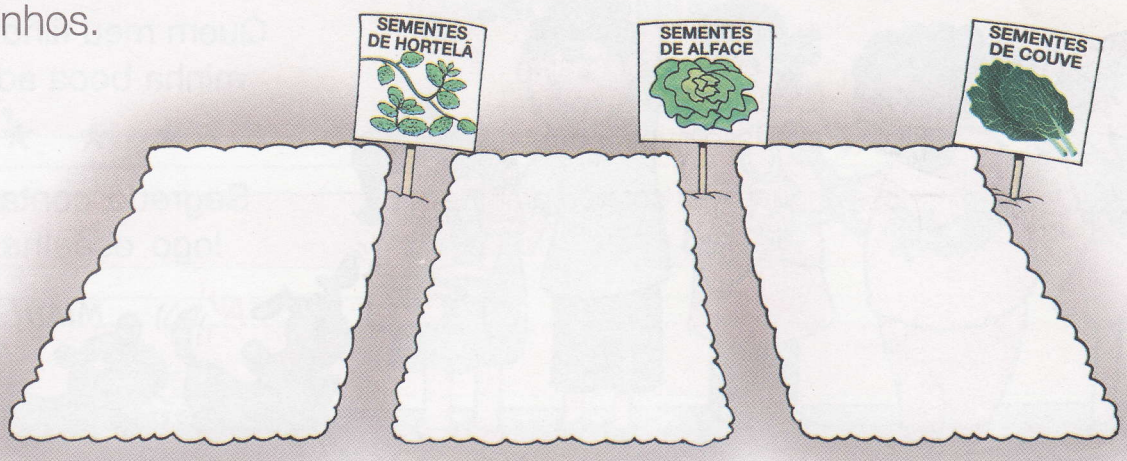


hélice

Descubra e escreva palavras derivadas. Observe o exemplo. Se quiser, procure no dicionário.

hotel	hotelaria	hoteleiro
hóspede		
herói		
homem		
horta		
humor		
humano		

Desenhe o que você faria com as sementes que estão nos saquinhos.



Leia e copie.

Um horteleiro famoso

Hugo é um grande horteleiro,

homem honesto e muito honrado.

Capricha ao cuidar das hortaliças

e, por isso, é muito respeitado.

Trabalha muitas horas de manhã

plantando alface, couve e hortelã.

Sílabas com **l** e **lh**



PROVÉRBIOS

Quem meu filho beija,
minha boca adoça.

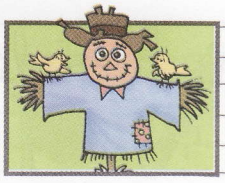
★ ★ ★

Segredo contado é
logo espalhado.

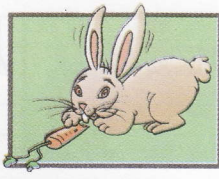
Folclore

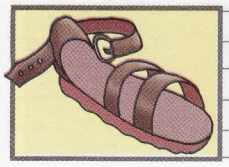
Leia e copie.


família


espantalho

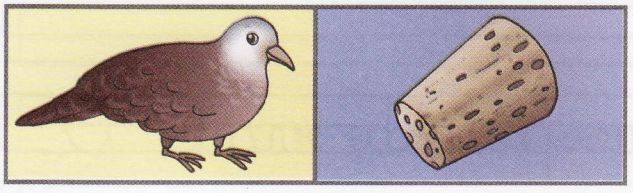

mobília

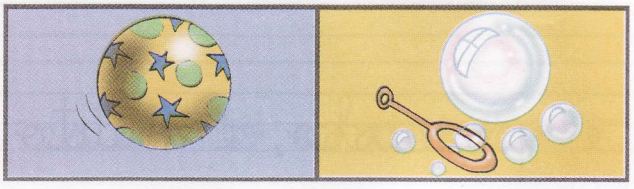

coelho

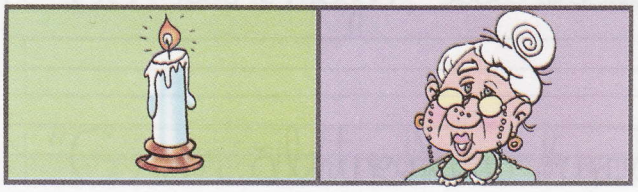

sandália

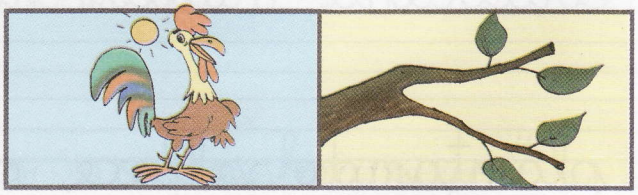

abelha

Veja o exemplo e continue.

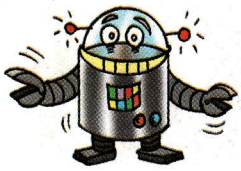

rola – rolha

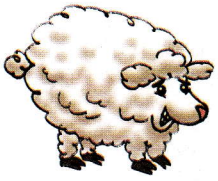

—


—


—

Decifre a mensagem para descobrir o que as abelhas beberam e escreva na pauta.

 – ato +  – bô +  – reia +

 – ove =

Leia e copie.

Amanhecer no sítio

O sol brilhando nas folhagens,

as abelhas voando no jardim;

as ovelhas no manso das pastagens

e um suave perfume de jasmim.

O sítio desperta com alegria,

pois começa na família novo dia.

Sílabas com **l** pós-vocálico



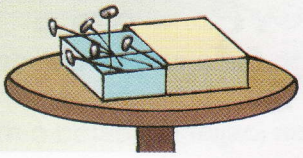
QUADRINHAS

Alfinete miudinho
preguei na almofada.
No dia em que não te vejo,
não como, não faço nada.

★ ★ ★

Esta almofada me mata.
Este bilro me consome.
Os alfinetes me espetam,
a rede me tira a fome.

Folclore



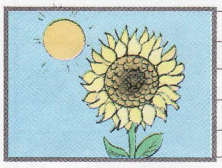
Leia e copie.



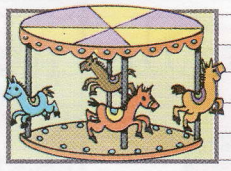
rouxinol



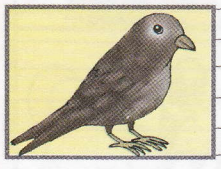
alface



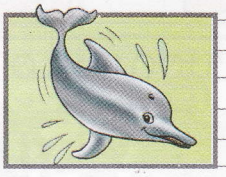
girassol



carrossel



pardal



golfinho

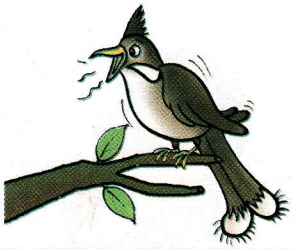
Escreva palavras juntando as sílabas que estão no caracol.



Descubra o nome das figuras no diagrama e escreva.

A	R	P	L	P	M
J	O	R	N	A	L
V	U	P	L	R	X
C	X	R	S	D	Q
D	I	Z	X	A	K
E	N	F	G	L	H
P	O	L	V	O	X
R	L	A	C	V	B
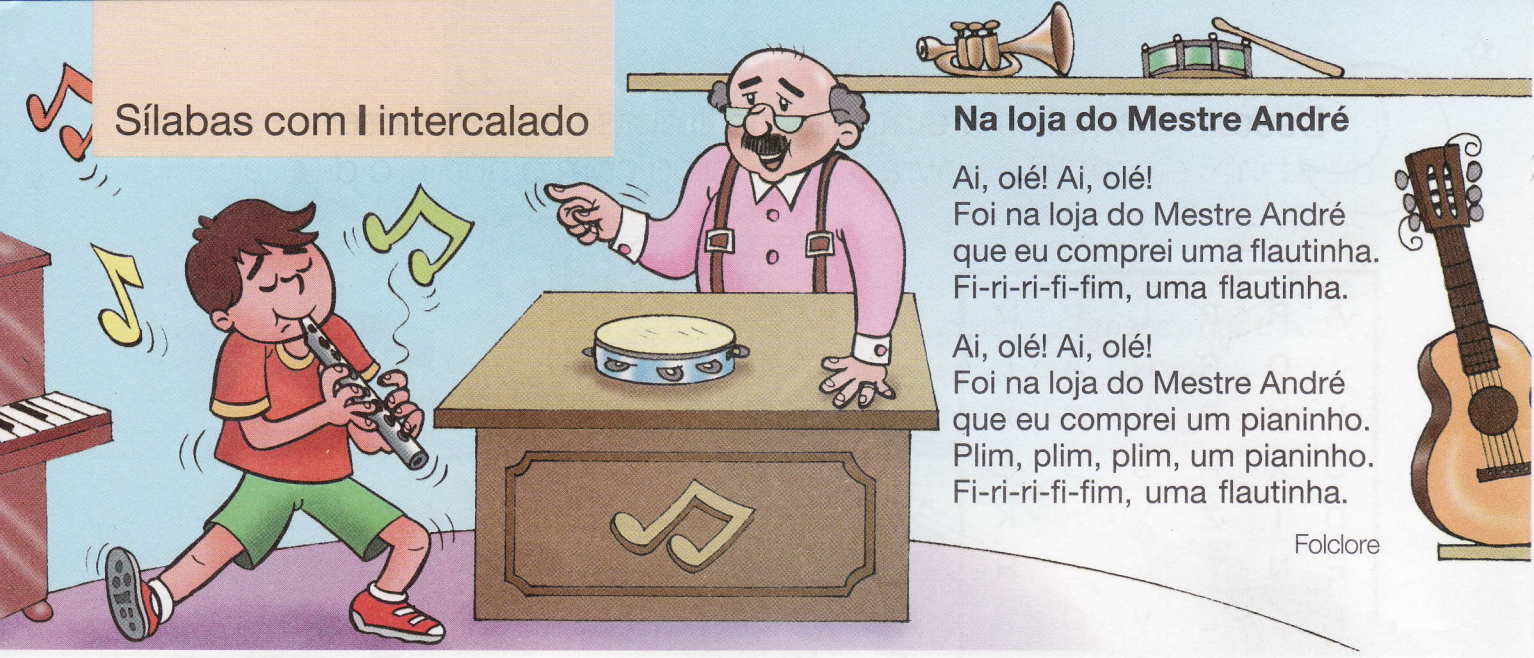








Leia e copie.

O sonho de Álvaro

Álvaro quer ser astronauta
e viajar pelo espaço sideral,
navegar na cauda de um cometa,
ser herói ao voltar ao seu planeta
e ver sua foto estampada no jornal.

Sílabas com **l** intercalado



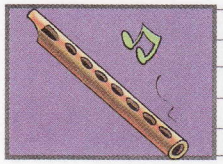
Na loja do Mestre André

Ai, olé! Ai, olé!
Foi na loja do Mestre André
que eu comprei uma flautinha.
Fi-ri-ri-fi-fim, uma flautinha.

Ai, olé! Ai, olé!
Foi na loja do Mestre André
que eu comprei um pianinho.
Plim, plim, plim, um pianinho.
Fi-ri-ri-fi-fim, uma flautinha.

Folclore

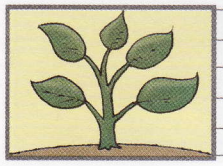
Leia e copie.



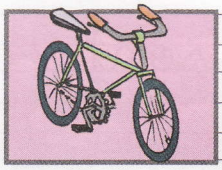
flauta



blusão



planta



bicicleta



globo

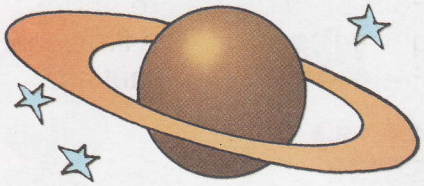


atleta

Juntando sílabas, forme palavras e escreva-as. Siga as setas.

EM	BLE	MA	A	TLE	TIS	MO	PRO	BLE	MA
FLO	ÇÃO	FLI	A	NA	BLI	NE	TO	NAL	PLA
RES	TA	PLA	NE	TA	FLE	CHA			

Escreva nas pautas o nome das figuras. Depois, preencha os quadrinhos com as palavras, de acordo com o número de sílabas.









Leia e copie.

O planeta azul

No planeta azul é sempre festa:

belas flores, borboletas, muitas cores,

passarinhos, lindos sons e beija-flores.

A vida na floresta, a fauna e a flora

têm muita alegria a toda hora.

No mundo do folclore

Leia como jogar na página ao lado.



Como jogar:

O que é preciso — 1 moeda, botões diferentes.

Número de participantes — 2 ou mais jogadores.

Objetivo — Chegar primeiro à Linha de Chegada, escrevendo corretamente o nome das personagens.

Procedimentos:

- Quem tirar cara começa o jogo.
- Para iniciar o jogo, se tirar cara, avança 1 casa e coroa avança 2 casas.
- Os jogadores seguem as instruções contidas nas casas e aguardam a próxima jogada.
- Onde quer que o botão caia, o jogador escreve o nome da figura no "Quadro do aluno" na pauta correspondente.
- Quem chegar primeiro à Linha de Chegada será o **vencedor**!

Quadro do aluno

1. saci-pererê
2. cuca
3. lara
4. bicho-papão
5. curupira
6. boi da cara preta
7. mula-sem-cabeça
8. sapo-cururu
9. São Jorge
10. dragão
11. lobisomem
12. cobra-grande
13. boi-bumbá
14. assombração
15. tutu-marambá
16. bruxa

Palavras com **s** (inicial) e **ss**



TRAVA-LÍNGUA

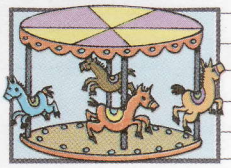
Olha o sapo dentro do saco.
O saco com o sapo dentro.
O sapo batendo papo
e o papo soltando vento!

Folclore

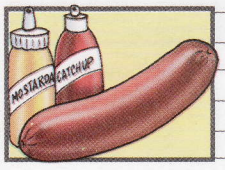
Leia e copie.



sorvete



carrossel



salsicha



travesseiro

Separe as sílabas das palavras.

pêssego — pês-se-go

profissão

massagem

necessidade

passarinho

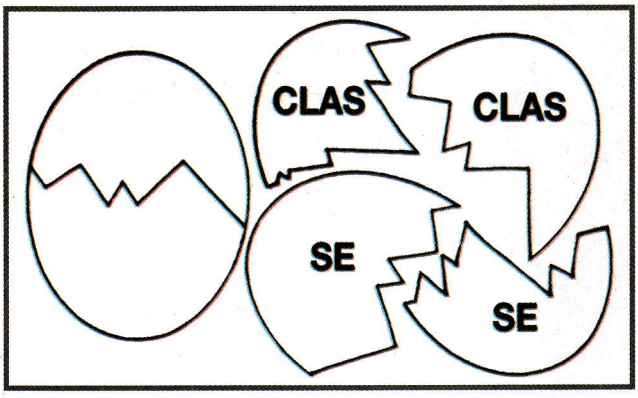
assanhado

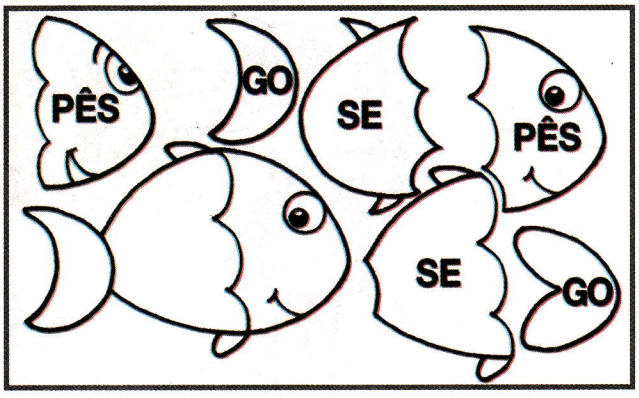
depressa

vassoura

assadeira

Pinte os pedaços que se encaixam e escreva as palavras.





Leia e copie.

O passarinho travesso

O passarinho travesso viu a massa

já prontinha naquela assadeira.

Pousou, então, para bicá-la

e acabou fazendo uma sujeira!

A cozinheira esperta e apressada

afugentou-o com uma vassourada.

Sílabas com **s** (som de **z**) e **z**



QUADRINHAS

A roseira se muda
do jardim para o deserto.
De longe também se ama
quem não se ama de perto.

★ ★ ★

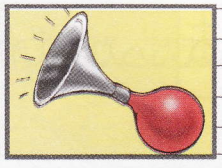
Você me chamou de feio,
sou feio, mas sou dengoso.
Também o tempero é feio,
mas faz o prato gostoso.

Folclore

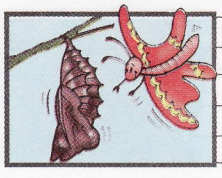
Leia e copie.



besouro



buzina



casulo

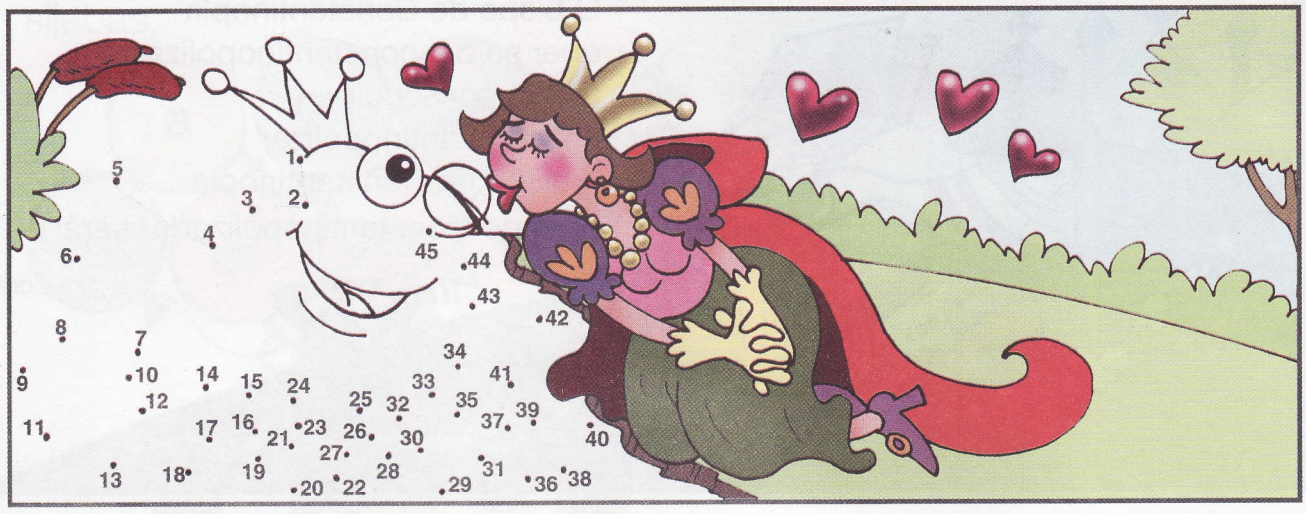


zebra

Procure no diagrama palavras com **s** (som de **z**) e **z** e escreva-as.

P	A	I	S	A	G	E	M	N	O	P	Q	R	S	T	R
A	B	C	D	E	F	G	Ú	H	I	J	K	L	M	N	O
S	O	B	R	E	M	E	S	A	P	R	S	F	U	V	X
Z	Í	P	E	R	N	L	I	M	P	E	Z	A	B	F	C
D	E	F	G	H	I	J	C	C	K	L	M	E	N	U	P
P	V	A	S	I	L	H	A	R	S	T	E	T	V	W	E
Y	R	C	D	F	G	Z	I	G	U	E	Z	A	G	U	E
A	F	A	N	T	A	S	I	A	K	L	L	O	R	Ê	P
R	S	E	N	A	T	U	R	E	Z	A	R	I	P	X	Z

Veja como ficou o príncipe ligando os pontos na ordem crescente.



Leia e copie.

A princesa charmosa

Uma princesa gentil e charmosa

esperava por seu príncipe galante.

E por ser princesinha tão formosa

exigia um marido elegante.

Ao beijar um sapinho bem no olho,

transformou-o num príncipe zarolho.

Sílabas com **s** pós-vocálico



TRAVA-LÍNGUA

O bispo de Constantinopla
quer se desconstantinopolizar.
Quem conseguir
desconstantinopolizar
o bispo de Constantinopla
bom desconstantinopolizador será!

Folclore

Decifre os códigos e, substituindo-os por palavras, reescreva o texto.

AS	ES	CAS	VES	DIS	NO	LO	PA	CO	TE	QUI

A festa no castelo

O ☀ 🐱 e o 🌀 # ♭, sonhadores,

num lindo ▢ 🐶 ♭ foram morar.

Convidaram sua amiga, a 🎩 🐭,

que pôs um ♯ 🍷 para tocar.

O QUE É, O QUE É?

1. Pisco e pisco lá no céu!
Sou brilhante e branquinha.
Você sabe quem eu sou?
Eu pareço pequenina.





2. Na caixinha, sou guardado.
Sou magrinho pra valer!
Só não podem me riscar
pra cabeça não perder.

Leia e copie.

A raposa e as uvas verdes

A raposa viu um cacho de uvas,
pulou e não as conseguiu alcançar.
"Estas uvas estão muito verdes",
de tanta raiva, começou a gritar.
Quem a raposa queria enganar?

Respostas: 1. estrela; 2. fósforo.

Sílabas com **z** pós-vocálico





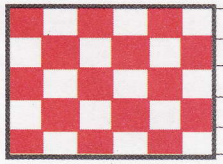
Mnemonias

Na segunda, não fiz nada.
Na terça, nada fiz.
Na quarta, nada falei.
Na quinta, formei tenção.
Na sexta, fui passear.
No sábado, é que voltei
e, no domingo, fiz as contas
do dinheiro que gastei!

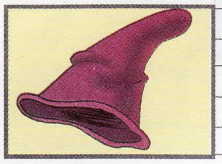
Folclore

Mnemonias — brincadeiras infantis para se conhecer os dias da semana, os dedos das mãos etc.

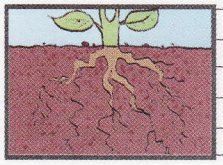
Leia e copie.



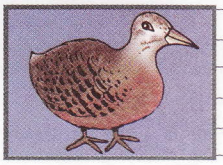
xadrez



capuz



raiz



perdiz

Quem é ele?

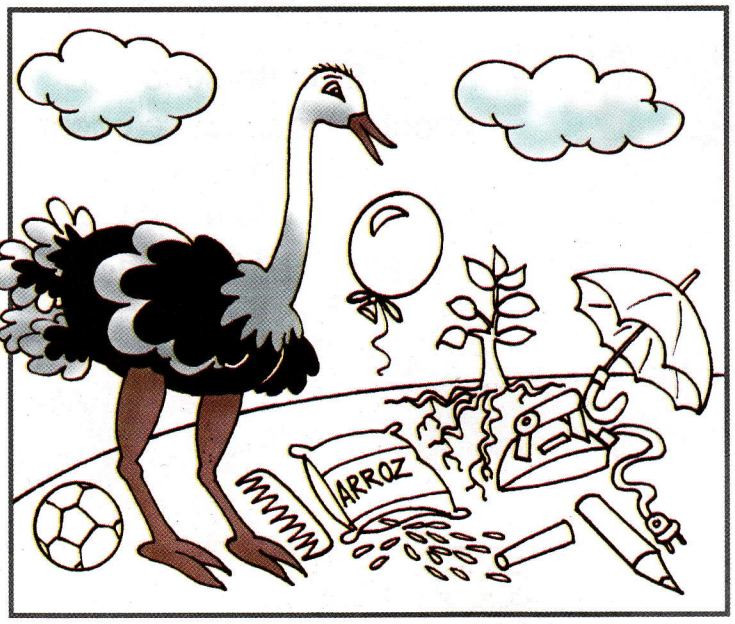
Você conhece aquele rapaz

que é filho de um famoso juiz

que namora a linda Beatriz

que gosta de arrebitar o nariz?

Descubra e escreva nas pautas os nomes das figuras que terminam com **z**. Depois, termine de pintar a cena.



Leia e copie.

As rimas do Juarez

Juarez só gosta de falar rimado:

"Queirós, esse seu cachorro é feroz?

Beatriz, pare de torcer o nariz!"

Luís tentou lhe pregar uma peça,

mas Juarez escapou por um triz!



Provérbios

É muito socó
para um socó só se coçar.

★ ★ ★

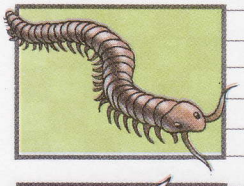
Quem foi à roça
perdeu a carroça.

★ ★ ★

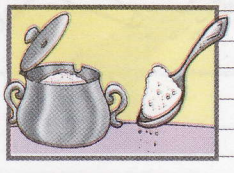
Quem canta de graça é galo.

Folclore

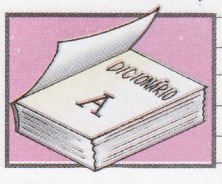
Leia e copie.



centopéia



açúcar



dicionário



garçom

Observe o palhaço e escreva o nome das partes numeradas.



Atenção: todos os nomes são escritos com **ç**.

1. _____

2. _____

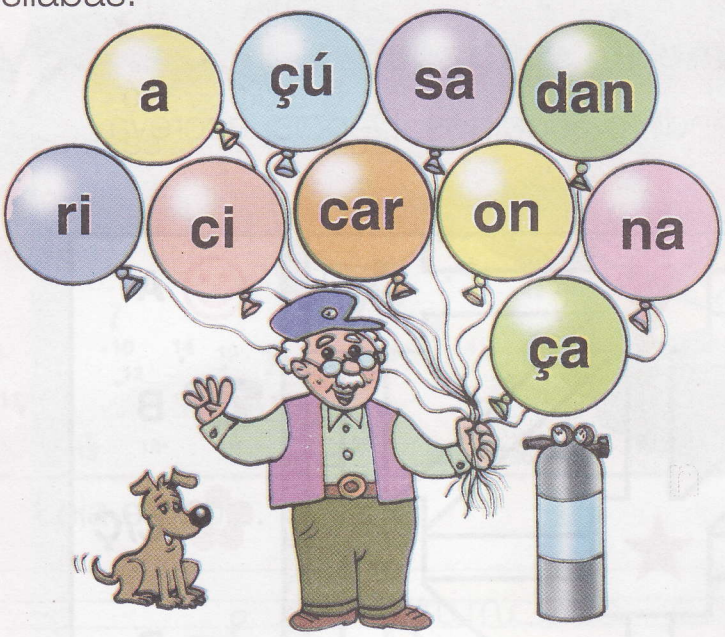
3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

Juntando sílabas, escreva 4 palavras com **c** ou **ç**. Pode repetir sílabas.



Leia e copie.

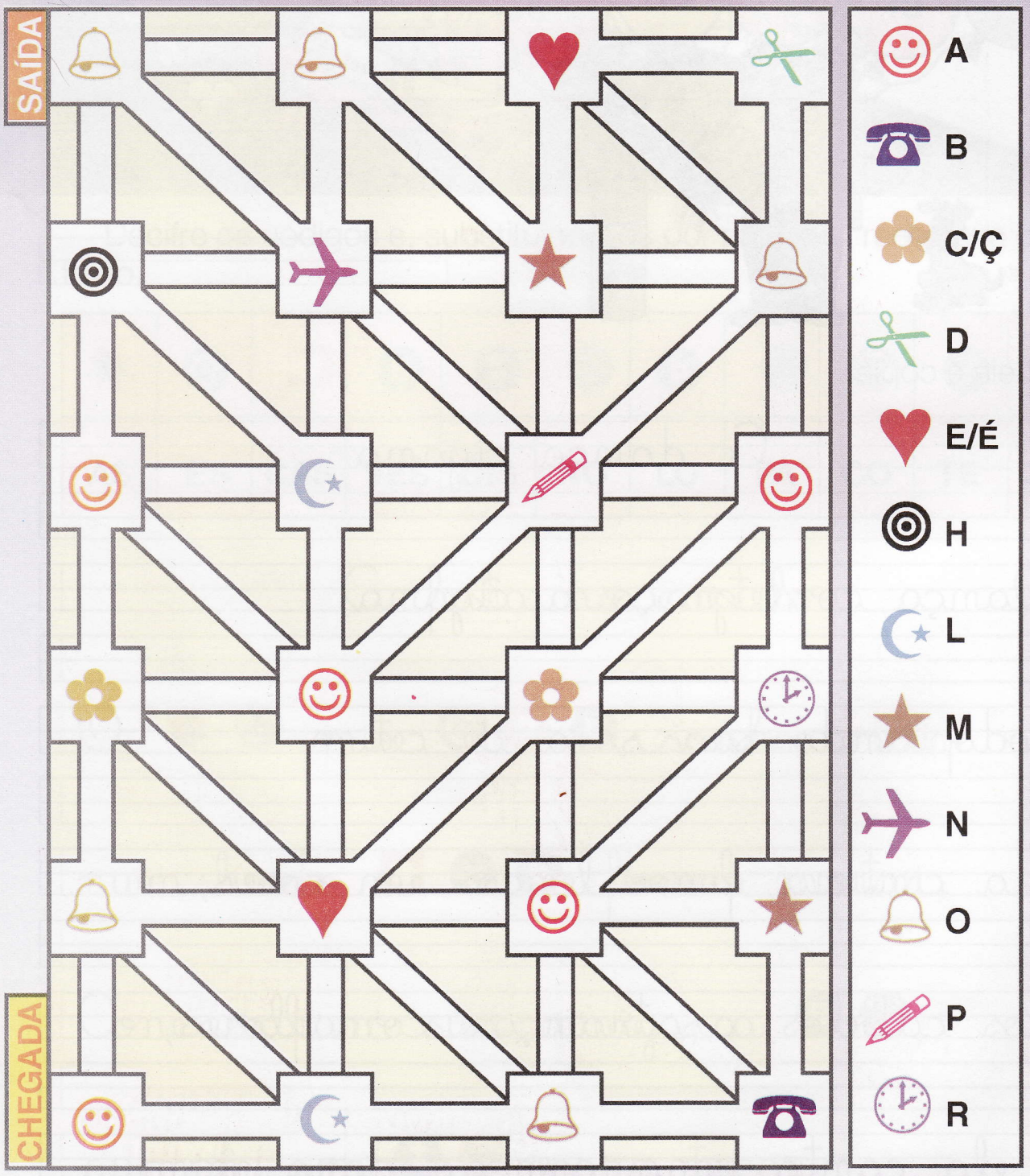
A dança cigana

Dança com graça a cigana,
rodopiando sua saia de cetim.
Na cintura, finos lenços em cores;
nos cabelos, as tranças com flores,
e ela canta uma canção para mim.

Vamos brincar?

Qual é o nome do palhaço?

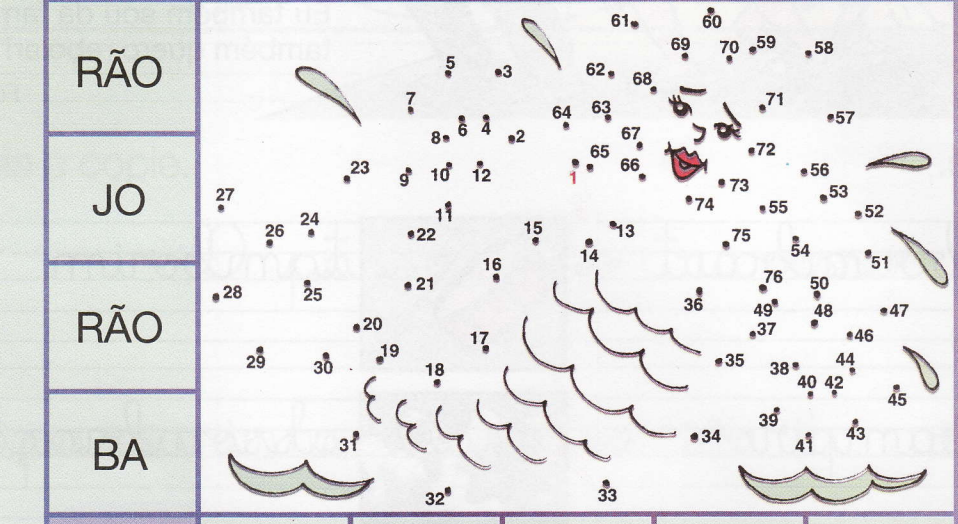
Descubra a resposta decifrando os códigos. Depois, escreva-a abaixo.

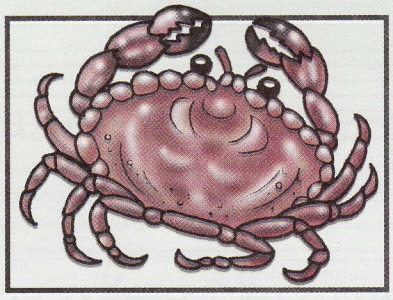


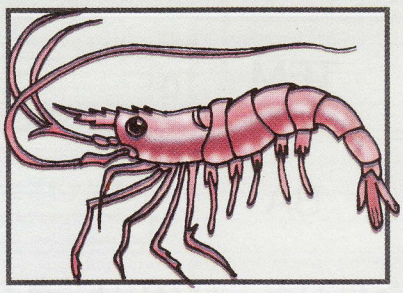
Quem são os habitantes do mar?

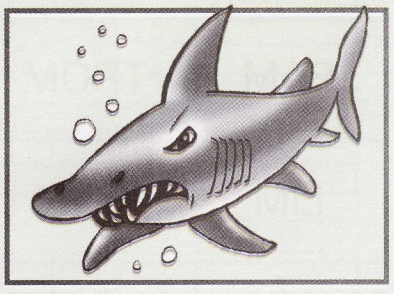
Descubra quem são eles usando as sílabas e escreva seus nomes abaixo das figuras correspondentes. Depois, no centro do quadro, ligue os pontos na ordem crescente dos números, para descobrir a princesa do mar.

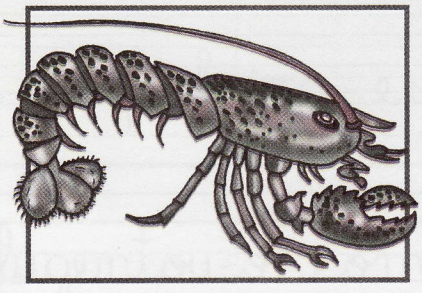
	LA	POL	CA	CA	GOL	
RÃO						RAN
JO						GOS
RÃO						VO
BA						FI
	NHO	TU	TA	GUE	MA	

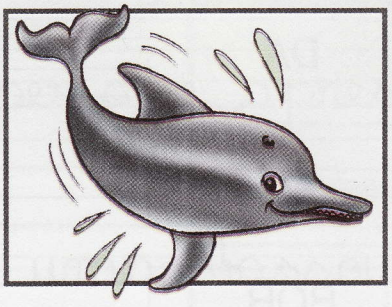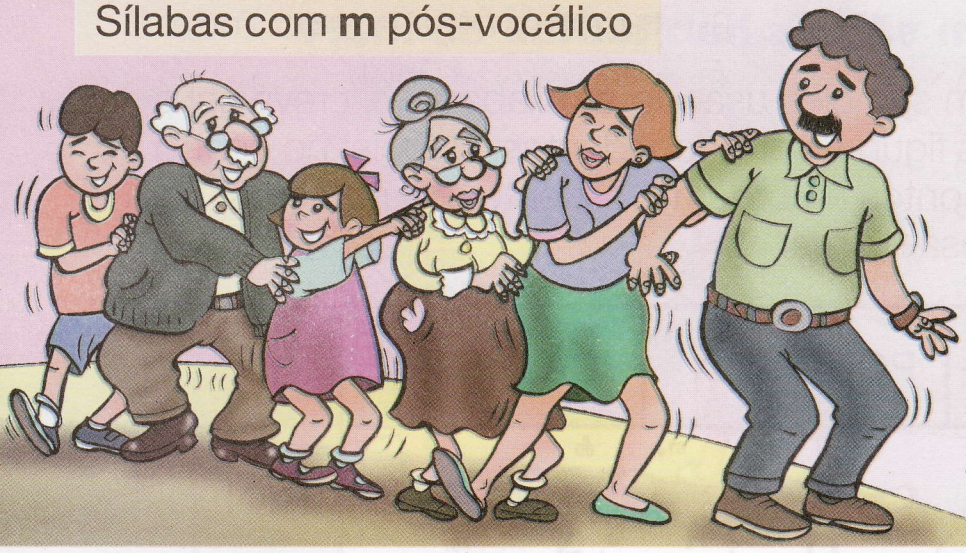














Sílabas com **m** pós-vocálico



O trem de ferro

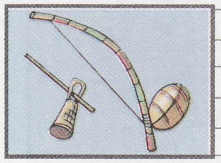
O trem de ferro,
quando sai de Pernambuco,
vai fazendo chic-chic
até chegar ao Ceará.

Rebola, bola.
Você diz que dá, que dá.
Você diz que dá na bola,
mas na bola você não dá!

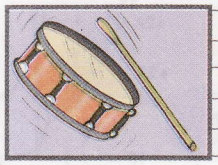
Rebola o pai,
rebola a mãe, rebola a filha.
Eu também sou da família,
também quero rebolar!

Folclore

Leia e copie.



berimbau



tamborim



vampiro



assombração

Organize as sílabas, forme e escreva palavras com **m** pós-vocálico.

BAM	TROM	TEM
LIM	BOM	BA
PES	PE	BU
BEI	ZAL	DA
TA	DE	ZA
TAM	RO	BOR

Você é capaz de decifrar esta mensagem? A pista está nas letras alternadas. Descubra e escreva na pauta abaixo.

Q Z U B E S M D T F E T M

H B I O J C K A L V M A N

I O A P R Q O C M G A U.

Leia e copie.

Serafim, o campeão

Serafim saiu numa reportagem

como o novo campeão de berimbau.

Não houve bumbo ou tamborim

que fizesse a mais leve sombra

para o alegre samba do Serafim!

Resposta: Quem tem boca vai a Roma.

Sílabas com **n** pós-vocálico



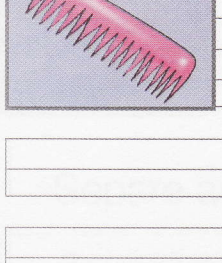
O elefantinho

Onde vais, elefantinho,
Correndo pelo caminho
Assim tão desconsolado?
Andas perdido, bichinho
Espetaste o pé no espinho
Que sentes, pobre coitado?

— Estou com um medo danado.
Encontrei um passarinho!

Vinicius de Moraes. *A arca de Noé.*
Rio de Janeiro, José Olympio, 1984.

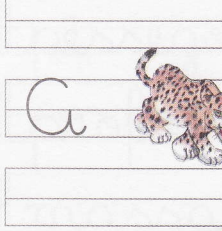
Leia e copie dando o nome das figuras.



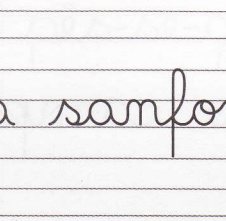
índio



manteiga

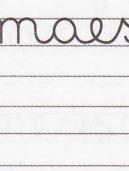


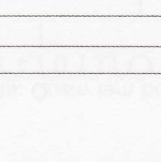
pente



pandeiro

A festa dos bichos

A  -pintada toca sanfona

e o  manguitola, acordeão.

O maestro é o cinza,

e o cantor é o famoso Rei !

CALIGRAFIA_C_CAD4.sg3 Front 1 Fri Oct 16 1998 08:03:46 Black

Vamos ver quem é melhor em trava-línguas? Leia várias vezes e, depois, fale o mais rápido que conseguir!



TRAVA-LÍNGUA

No alto daquele morro,
tem um ninho de mafagafa
com cinco mafagafinhos.
Quando a mafagafa guinfa,
guinfam todos os mafagafinhos.

Folclore

Leia e copie.

A sanfona do tio Quincas

Quem não conhece o tio Quincas,

o melhor sanfonista do quarteirão?

Como ele deixa nossa casa agitada

com a bagunça da criançada

nas festas alegres de São João!

Sílabas com **nh**



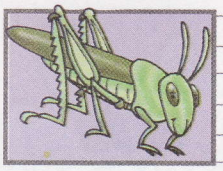
Marinheiro só

Eu não sou daqui, marinheiro só.
Eu não tenho amor, marinheiro só.
Eu sou da Bahia, marinheiro só,
de São Salvador, marinheiro só.

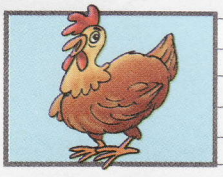
Ó marinheiro, marinheiro, marinheiro só.
Quem te ensinou a nadar? Marinheiro só.
Foi o tombo do navio, marinheiro só,
ou o balanço do mar? Marinheiro só.

Música folclórica

Leia e copie.



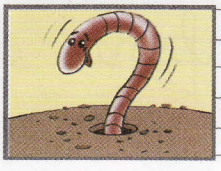
gafanhoto



galinha



aranha



minhoca

Escreva o nome das figuras e dê o diminutivo correspondente. Observe o exemplo.



foca
foquinha



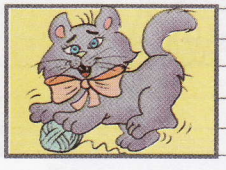






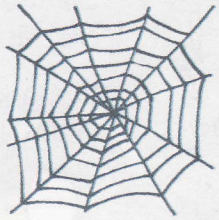






Escreva nas pautas o que está faltando em cada figura, seguindo as pistas abaixo.

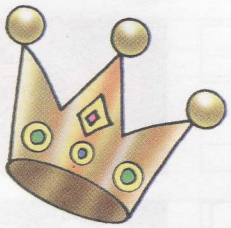
D	H	A	H	A	O
C	H	I	N	N	N
B	I	A	T	R	N
A	P	A	A	I	R
	1	2	3	4	5



D2 A5 A2 C5 C1 B2



A1 C2 C4 B3 A4 B5 D3 D5



B4 D4 B1 C3 D1 A3

Leia e copie.

O marinheiro e a andorinha

O marinheiro olhava atentamente

a andorinha fazer o seu ninho.

Ajudou-a a proteger sua morada

quando viu chegar o rodamoinho.

Sílabas com **ns**



Lá vem o trem

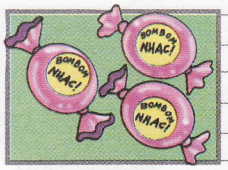
Lá vem o trem
dois trens
três trens
um trem trilhando nos trilhos
dois trens troando nas trevas (...)

Ciça. *Travatrovas*. Rio de Janeiro, Nova Fronteira, 1993.

Leia e copie.



monstro



bombons



instrumentos



nuvens

Inspiração ou transpiração?

Um belo instrumento foi construído,

sinal de grande inspiração.

Mas é certo que para construí-lo

gastaram horas de transpiração.

Forme palavras e escreva-as.



TRANS
- parente
- porte

CONS
- trução
- telação

Leia e copie.

Transformações

As nuvens escuras no céu

transformaram-se num temporal.

O vento forte e constante

transformou-se num vendaval.

Construiu-se um estranho cenário,

inconstante, porém, natural.

Vamos brincar?

Bingo

Como brincar:

O que é preciso — botões ou feijões, 1 folha de papel sulfite.

Número de participantes — 2 jogadores.

Objetivo — Preencher as casas, conforme as regras do jogo e escrever corretamente o nome das figuras.

Procedimentos:

- Escreva números de 1 a 25 duas vezes em recortes de papel, dobre-os e coloque-os num saquinho ou caixinha.
- Os jogadores tiram os números alternadamente e colocam o botão (ou feijão) no quadro do número sorteado.
- Escreva o nome da figura sorteada no "Quadro do aluno".
- Se tirar um número repetido na próxima jogada, perderá esta jogada.
- O jogo terminará quando um dos jogadores fizer **bingo**, ou seja, formar uma série de 5 palavras no sentido horizontal, vertical ou transversal.
- Quem perder, deve pedir **revanche!**



Quadro do aluno

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.

15.

16.

17.

18.

19.

20.

21.

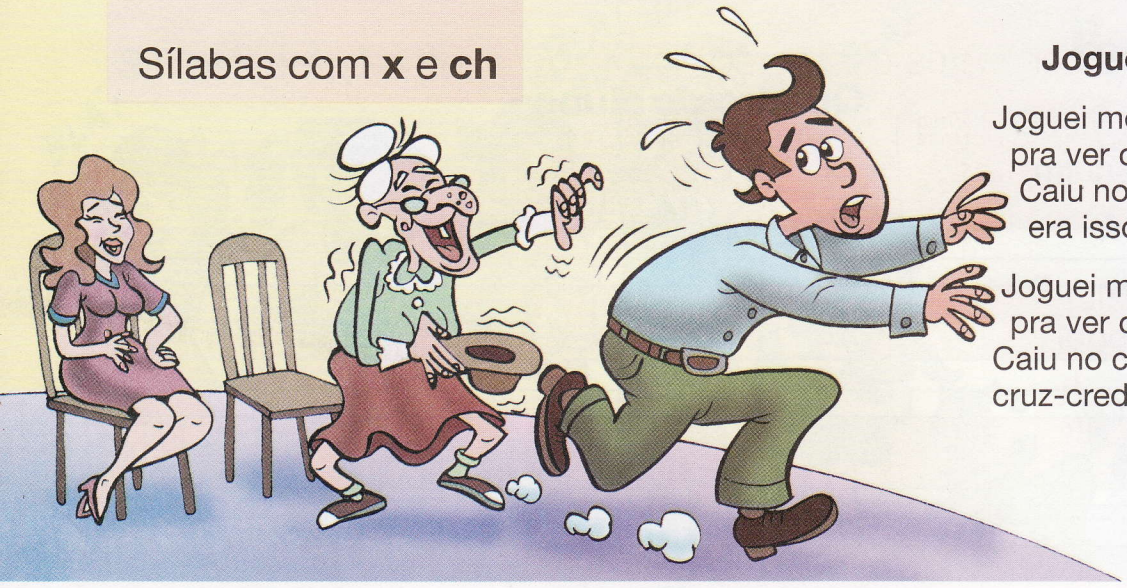
22.

23.

24.

25.

Sílabas com **x** e **ch**



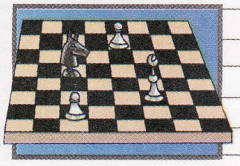
Joguei meu chapéu

Joguei meu chapéu pra riba,
pra ver onde ele caía.
Caiu no colo da moça,
era isso que eu queria.

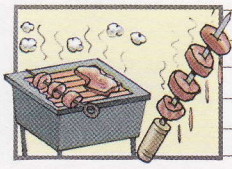
Joguei meu chapéu pra riba,
pra ver onde ele caía.
Caiu no colo da velha,
cruz-credo, Ave Maria!

Folclore

Leia e copie.



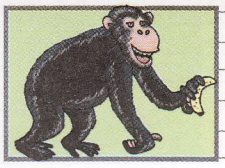
xadrez



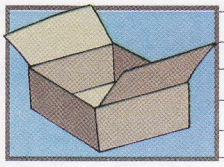
churrasco



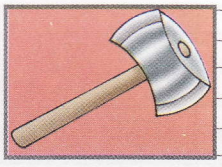
xampu



chimpanzé



caixa



machado

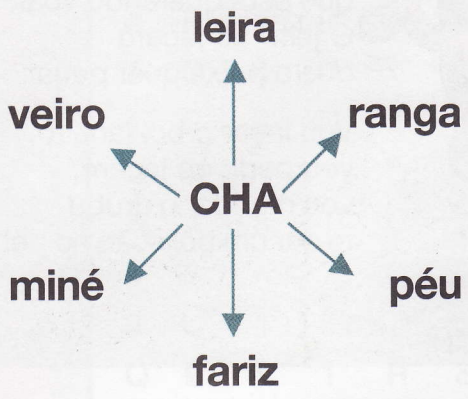
Trava-línguas do folclore

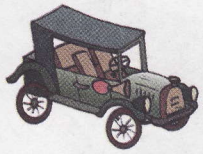
"A chave de Chaves está no chaveiro."

"Tacho sujo, chuchu chocho."

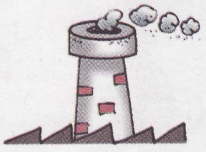
"Cissei chuchu chocho no tacho sujo."

Forme palavras a partir da sílaba **cha**. Escreva-as nas pautas.

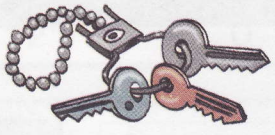


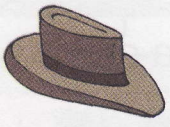












Leia e copie.

Que menino!

Minha mochila, sempre gorducha,

tem lanche, chaveiro, chicletes,

chuteiras e uma bola murcha.

Chiquita diz que sou relaxado

só porque deixo tudo espalhado!

Sílabas com g e j



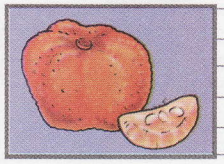
Desafio

Olha o jeito do cachorro
danadinho pra dançar.
O jeito do urubu
que está querendo voar.
O jeito do jacaré
que o peixe quer pegar.

Vou laçar o boi janeiro,
vou pedir ao jacaré,
vou mandar o urubu
te dar um beliscão no pé!

Folclore

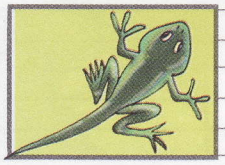
Leia e copie.



tangerina



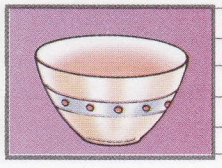
jibóia



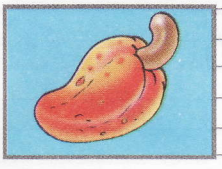
girino



manjericão



tigela



caju

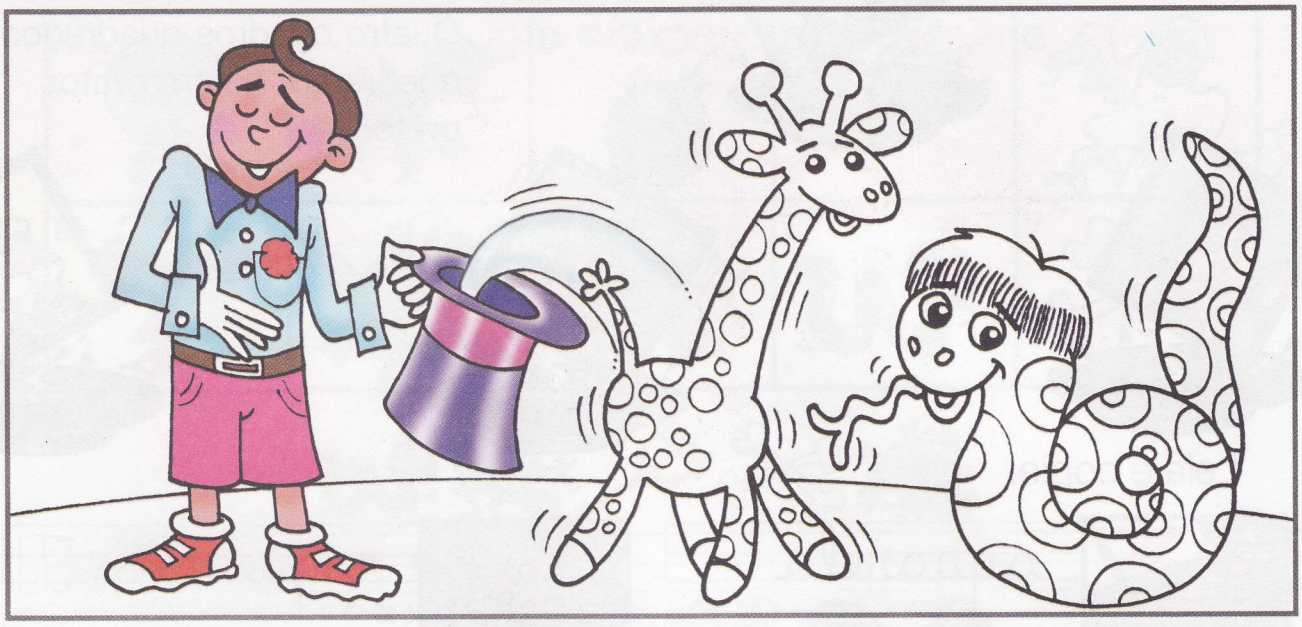
Ditados populares

"Quem não se enfeita, por si se enjeita."

"Roupa suja se lava em casa."

"Pão em viagem não é fardo."

O que o mágico Joãozinho tirou de sua cartola? Só falta pintar. Vamos lá?



Leia e copie.

O sonho de Joãozinho

Joãozinho sonha em ser um mágico
e surpreender os amigos Joca e Gina
tirando, por exemplo, da cartola
uma girafa amarela que rebola
ou uma jibóia gorda de franjinha.

Sílabas com **qu**



TRAVA-LÍNGUA

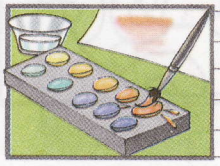
Quatro quadros quadrados quebraram quatro pratos pretos.







Leia e copie.



aquarela



roqueiro

Decifre o bilhete e depois copie-o abaixo.

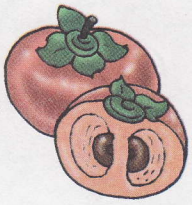
HPAQUITAH,

HQUINTA-FEIRAHÉHANIVERSÁRIOH HDOHQUICOH. HELEHFAZHQUATROHANOSH. HVAIH HTERHCAQUIH, HQUINDIMHEHREQUEIJÃOHCOMH HGOIABADAH. HNÓSHVAMOSH, HNÉH?

HCHIQUINHOH

Decifre a mensagem e descubra a profissão de Arquimedes. Escreva-a na pauta.



– caco +

– ca + nis +

– tu

Leia e copie.

O filho do maquinista

Num dia quente e quieto,
um moleque muito esquisito
amarrou o seu cachorro
na perna de um cabrito.
E o pai, que é maquinista,
ainda diz que o filho é "artista".

Sílabas com **gu**

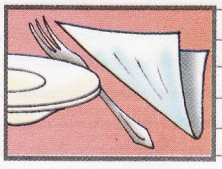
Caranguejo

Caranguejo não é peixe,
caranguejo peixe é.
Caranguejo só é peixe
na enchente da maré.

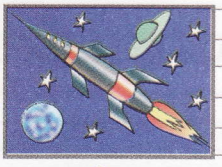
Ora, palma, palma, palma!
Ora, pé, pé, pé!
Ora, roda, roda, roda,
caranguejo peixe é!

Música folclórica

Leia e copie.



guardanapo



foguete



guaraná



guitarra

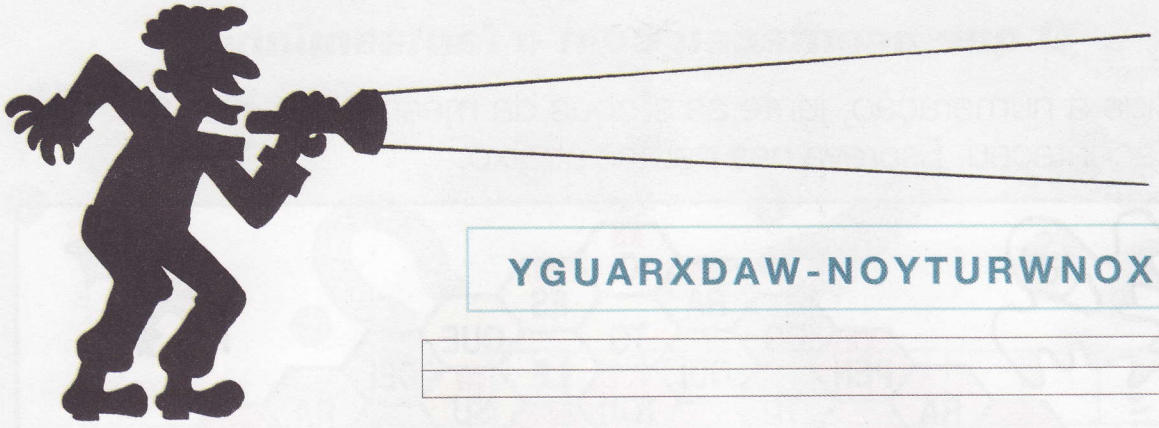
Escolha uma letra de cada par e descubra 11 palavras com **gu**: 5 na horizontal e 6 na vertical. Observe os exemplos.

RL	ÍÁ	GN	LG	UG	AA
GÉ	GU	AU	ÉC	HU	EG
GG	UU	IA	RG	AD	UA
UG	IU	EZ	RU	RR	AA
AS	AA	ON	AG	UÁ	ER

Horizontal: língua,

Vertical: régua,

Tirando as letras **x**, **y** e **w**, descubra a profissão de Guido. Escreva-a abaixo.



YGUARXDAW-NOYTURWNOX

Leia e copie.

Palavras para guardar

Existem algumas palavras

que são feitas para guardar:

guarda-roupa, guarda-móveis.

Guarda-chuva? Não vou me molhar.

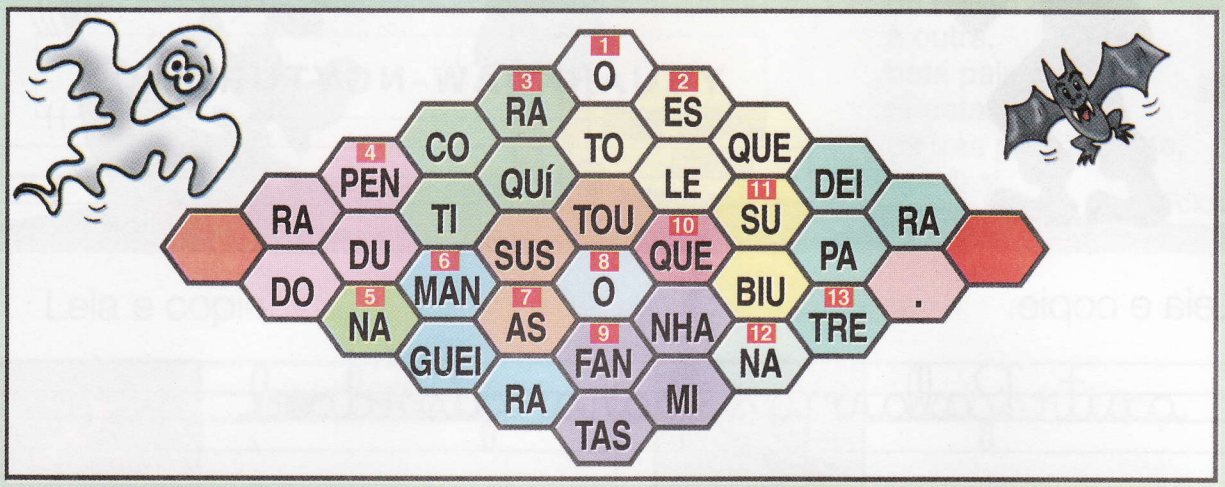
Guarda-louça, guarda-comida,

para quando a fome apertar.

Vamos brincar?

O que aconteceu com o fantasminha?

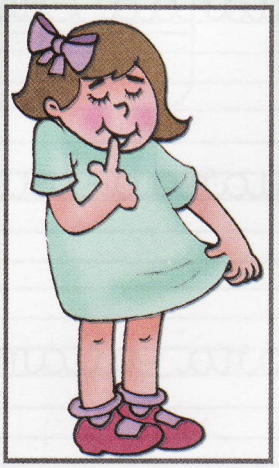
Siga a numeração, junte as sílabas da mesma cor e descubra o que aconteceu. Escreva nas pautas abaixo.



Siga a indicação das setas para cima e para baixo e descubra palavras que indicam características das crianças. Escreva nas pautas.



G C O H A R D R M U C O S H O A



Quem é a bruxinha de verdade?

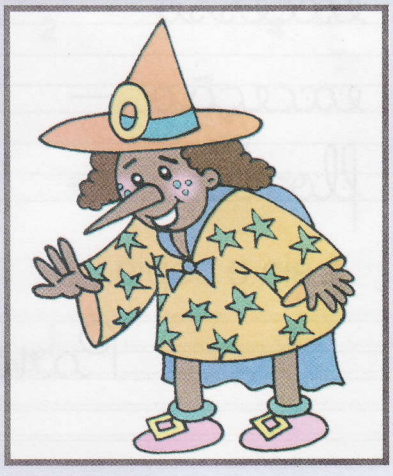
As meninas da escola se reuniram para festejar o "Dia das Bruxas". Na hora de tirar uma foto, descobriram que uma delas era uma bruxinha de verdade. Leia as pistas e, como um bom detetive, não deixe a bruxinha Morganda fugir em sua vassoura voadora! Identifique e escreva o nome de cada uma.

Pistas:

- Guida está entre Paquita e Giselda e tem vassoura.
- Giselda está usando um chapéu pontudo e sapatos sem pontas.
- Joana está usando um nariz pontudo e sapatos sem pontas.
- Paquita não está usando um chapéu pontudo.











Palavras com **sc**, **sç**, **xc**



QUADRINHA

Eu gosto da rosa branca
que nasceu no meu jardim.
Gosto mais de sua mãe,
que criou você pra mim!

Folclore

Copie e depois separe as sílabas.

excesso –

exceção –

floresça –

Leia e copie.

Para todos, sem exceção

Que nasçam sementes de alegria.

Que haja excesso de esperança no ar.

Que a bondade floresça todo dia.

A vida renascendo sem parar.

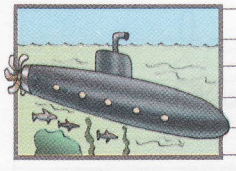
Palavras com encontro de consoantes

QUADRINHA

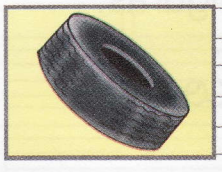
Quem neste livro pegar,
não causa admiração.
Mas quem com ele ficar,
pode estar certo que é ladrão.

Folclore

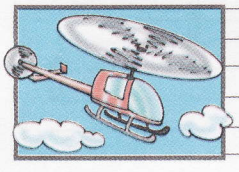
Leia e copie.



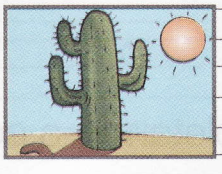
submarino



pneu



helicóptero



cacto

Um técnico de futebol

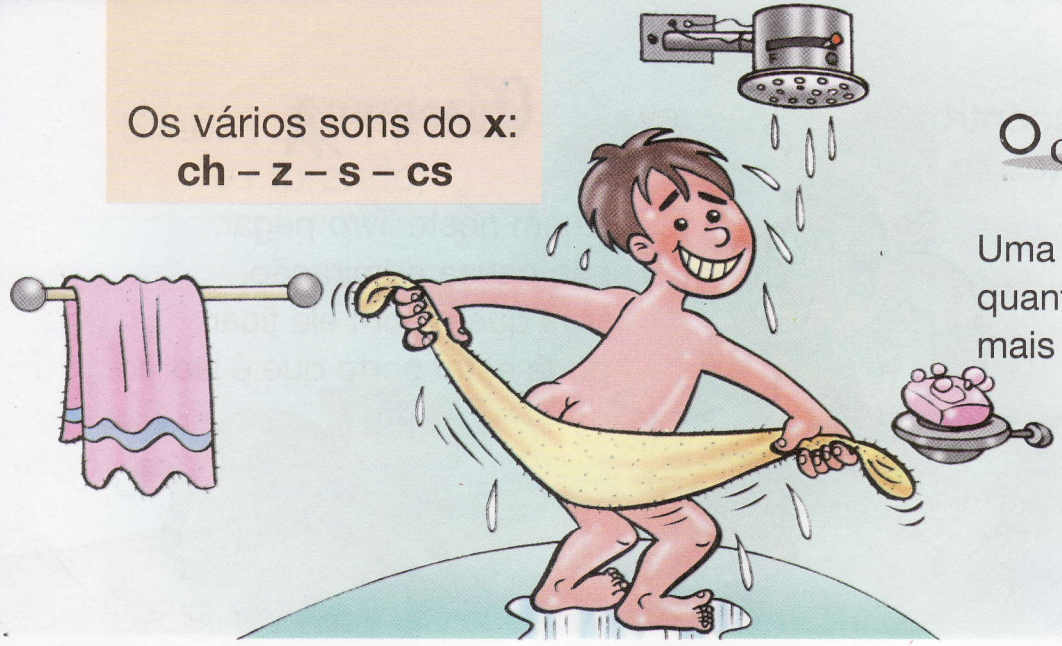
Edmundo é um excelente técnico

e ama o futebol com convicção.

Quando seu time perde, coitado,

ele sofre uma grande decepção!

Os vários sons do **x**: **ch – z – s – cs**



O QUE É, O QUE É?

Uma dica vou lhe dar:
quanto mais ela enxuga,
mais molhada vai ficar.

Folclore

Copie o nome das figuras.



saxofone

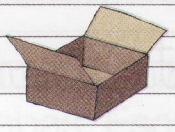


extintor

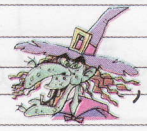
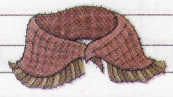
Copie o texto completando-o com o nome das figuras.

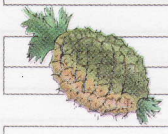
O x da questão

O 

, a  e o 

são palavras com o mesmo som.

Também  ,  e caixão,

 ,  ,  e enxadão.

Resposta: toalha.

Decifre os códigos das cores e escreva a frase.







Leia e copie.

Quantos sons tem o x!

A letra x tem vários sons,

eu agora vou lhe mostrar:

exército, exame, exato, execução,

tórax, táxi, saxofone, axila,

auxílio, sexta-feira e excursão.

Sílabas com:
bran – fran – gran – pran – tran

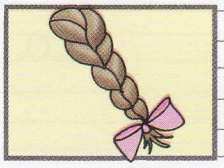
FÓRMULA DE ESCOLHA

Uma pulga na balança
deu um pulo e foi à França.
Os cavalos a correr,
os meninos a brincar:
vamos ver quem vai pegar.

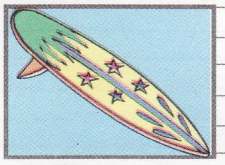
Folclore



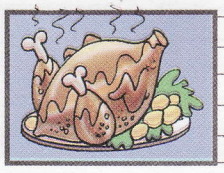
Leia e copie.



trança



prancha



frango



granjeiro

A princesa de tranças

Uma linda princesa loira

por um príncipe se encantou.

Com muitas flores brancas,

para ele, suas tranças enfeitou.

Bancando o detetive

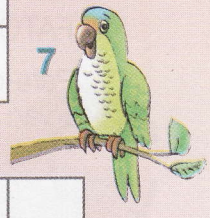
1. Preencha o diagrama com os nomes das figuras. Depois, escreva-os nas pautas.

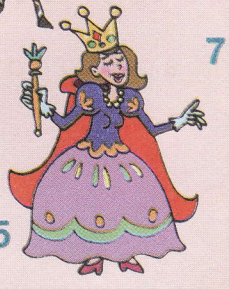


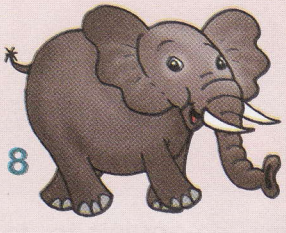






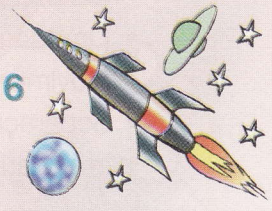












1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2. Responda à charada observando o diagrama acima.

O QUE É, O QUE É?

Não pode ser soldado porque só anda de lado.

Um jeito de aprender Caligrafia

O objetivo de *Um jeito de aprender Caligrafia* é treinar a letra cursiva e as junções de letras, além de exercitar a grafia das palavras.

Espera-se que o aluno seja alertado para a importância da legibilidade e correção gráfica na comunicação escrita.

1. HABILIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

- Habilidade de percepção visual e tátil:
  - — percebendo a diferença entre letras, sílabas e palavras, quanto à forma e ao tamanho.
- Habilidade de coordenação visomotora:
  - — traçando as letras com ritmo, da esquerda para a direita;
  - — percebendo as diferenças nos traçados de letras;
  - — usando adequadamente os espaços do papel.

2. FATORES A SEREM OBSERVADOS

Para que a criança escreva de maneira clara, ordenada, uniforme e legível, deve-se observar:

- — a postura corporal, para evitar que ela incline excessivamente a cabeça e o tronco para a frente;
- — a maneira de segurar o lápis;
- — o tamanho e a precisão do traçado das letras.

3. FALHAS QUE DEVEM SER EVITADAS

- Distorção das letras.
- Omissão de detalhes (pingos, cedilha, corte na letra **t**, por exemplo).
- Movimentos contrários aos convencionais.
- Separação inadequada das letras.
- Irregularidade no espaço.

Espera-se facilitar o trabalho do professor e auxiliar as crianças na aquisição do traçado convencional das letras.

Bibliografia

— **Azevedo, Ricardo**. *Meu livro de folclore*. São Paulo, Editora Ática, 1997.

— **Ciça**. *Travatrovas*. Rio de Janeiro, Nova Fronteira, 1993.

— **Moraes, Vinicius de**. *A arca de Noé*. Rio de Janeiro, José Olympio, 1984.

— **Rocha, Ruth**. *O que é, o que é?* São Paulo, Quinteto Editorial, 1987.

— **Weitzel, Antonio Henrique**. *Folclore literário e lingüístico*. Rio de Janeiro, Diadorim Editora Ltda., 1995.

FILIAIS E DISTRIBUIDORES FTD

• **ACRE**
RIO BRANCO (Distrib.) Fones (068) 224-8363 e 224-4240 Fax (068) 223-1864
• **ALAGOAS**
MACEIÓ Tele-Fax (082) 221-9431
• **AMAPÁ**
MACAPÁ (Jesus de Nazaré) Fone (096) 222-2652
• **AMAZONAS**
MANAUS (Distrib.) Tele-Fax (092) 215-3644 Fax (092) 234-1835
• **BAHIA**
SALVADOR (Filial) Fone (071) 341-4558 Fax (071) 341-0975
ITABUNA Tele-Fax (073) 613-1049
• **CEARÁ**
FORTALEZA (Filial) Fone (085) 256-8585 Fax (085) 256-8331
• **DISTRITO FEDERAL**
BRASÍLIA (Distrib.) Fone (061) 343-2555 Fax (061) 343-2455
• **ESPÍRITO SANTO**
VITÓRIA (Distrib.) Fone (027) 3227-6044 Fone/Fax (027) 3227-6857
• **GOIÁS**
GOIÂNIA (Distrib.) Fone (062) 213-7585 Fax (062) 213-3446
• **MARANHÃO**
SÃO LUÍS (Distrib.) Fones (098) 232-3020 232-6787 232-1331 Fax (098) 231-2886
BACABAL Fone (099) 621-1612
IMPERATRIZ Fone (099) 525-1085
SANTA INÊS Tele-Fax (099) 653-2347
• **MATO GROSSO**
CUIABÁ (Distrib.) Tele-Fax (065) 624-2464/622-2434
• **MATO GROSSO DO SUL**
CAMPO GRANDE (Distrib.) Fone (067) 324-2561 Fax (067) 384-2424
• **MINAS GERAIS**
BELO HORIZONTE (Filial) Fone (031) 3423-4848 Fax (031) 3423-4842
UBERLÂNDIA Tele-Fax (034) 3236-2818/3238-2483
• **PARÁ**
BELÉM (Distrib.) Fone (091) 250-5300 Fax (091) 250-5331
MARABÁ Fone (091) 324-2564
SANTARÉM Fone (091) 9122-8845
• **PARAÍBA**
CAMPINA GRANDE Tele-Fax (083) 322-7260
JOÃO PESSOA Tele-Fax (083) 221-1635
• **PARANÁ**
CURITIBA (Filial) Fone (041) 332-8206 Fax (041) 332-1797
LONDRINA (Filial) Fone (043) 3327-3420 Fax (043) 3328-3266
• **PERNAMBUCO**
RECIFE (Filial) Fone (081) 3341-5222 Fax (081) 3341-7575
• **PIAUÍ**
TERESINA Fone (086) 223-5278 Fax (086) 223-8039
• **RIO DE JANEIRO**
RIO DE JANEIRO (Filial) Fone (021) 2590-2607 2290-0446 2290-0562 Fax (021) 2590-2691
CAMPOS DOS GOITACAZES Tele-Fax (022) 2722-9093 Fone (022) 2722-3799
• **RIO GRANDE DO NORTE**
NATAL Tele-Fax (084) 222-7279
• **RIO GRANDE DO SUL**
PORTO ALEGRE (Filial) Tele-Fax (051) 3211-2211
• **RONDÔNIA**
JI-PARANÁ (Distrib.) Fone (069) 421-5246 Tele-Fax (069) 421-4109
PORTO VELHO Fone (069) 229-4226 Tele-Fax (069) 421-4109
• **RORAIMA**
BOA VISTA Tele-Fax (092) 234-8839 Fax (092) 233-6837
• **SANTA CATARINA**
FLORIANÓPOLIS (Distrib.) Tele-Fax (048) 244-9200
• **SÃO PAULO**
SÃO PAULO - Capital (Filial) Tele-Fax (011) 3611-3055 Fax (011) 3611-5909
BAURU Tele-Fax (014) 232-8540
CAMPINAS Tele-Fax (019) 3242-3822
RIBEIRÃO PRETO (Distrib.) Fone (016) 610-3464 Fax (016) 610-3880
SANTOS Tele-Fax (013) 3284-5320
SÃO JOSÉ DOS CAMPOS Tele-Fax (012) 3941-6584
• **SERGIPE**
ARACAJU (Distrib.) Fone (079) 211-9941 Fax (079) 211-8010
• **TOCANTINS**
PALMAS Fone (063) 225-1736

• **MATRIZ**
SÃO PAULO - Capital - R. Rui Barbosa,156 - Bela Vista - CEP 01326-010
Caixa Postal 65149 - CEP 01390-970
Fone (011) 3253-5011 - Fax (011) 288-0132
Internet: http://www.ftd.com.br

CENTRAL DE VENDAS: Fone (011) 3611-3055 - Fax (011) 3611-5909

ISBN 85-322-4156-5

9 788532 241566

11107530

FTD

UM JEITO DE APRENDER

Caligrafia

DIRCE GUEDES DE AZEVEDO

Para você que é criança
e que tudo quer saber,
que gosta de histórias,
de ler e de escrever,
preparei este trabalho
que é
"Um jeito de aprender".